

GIOCATI LE COMPETENZE!

Laboratori di valutazione e sviluppo delle soft skills attraverso l'utilizzo di strumenti game-based e gamification



Teramo - Campus A. Saliceti - Polo didattico G. D'Annunzio - Aula 9

I laboratori, di tipo ludico e interattivo, sono riservati a un **massimo di 20 partecipanti**.

Permetteranno a studenti e laureati dell'Università di Teramo di approfondire le proprie competenze trasversali per affrontare in modo più efficace il mondo del lavoro.

Il primo incontro si svolgerà in presenza **martedì 28 febbraio 2023 alle ore 9.30**

I partecipanti saranno quindi divisi in due gruppi che parteciperanno ai tre incontri successivi online.

1° Gruppo 6/13/20 marzo 2023 - ore 9.30/13.30
2° Gruppo 10/17/24 marzo 2023 - ore 9.30/13.30

PROGRAMMA

Ogni lettera della parola **PLAY** fa riferimento a un laboratorio e a specifiche competenze.

1° Laboratorio **POWERED** (28 febbraio)
FORZA - VELOCITÀ - CAPACITÀ DI DECISIONE

2° Laboratorio **LEADER** (6 e 10 marzo)
COMUNICARE - MOTIVARE - CAPACITÀ DI INFLUIRE SULL'ALTRO

3° Laboratorio **ACCURATE** (13 e 17 marzo)
VERIFICA - ATTENZIONE - CAPACITÀ DI ANALISI

4° Laboratorio **EASY** (20 e 24 marzo)
CALMA - INTROSPEZIONE - CAPACITÀ DI PENSIERO

Prenotati al link <https://forms.gle/BWH54cLfK77fHgsX6>

Info placement@unite.it

